

Club de développement de jeux vidéo de l'Université Laval

Automne 2024



CDJVUL

Responsables



Maxime Plourde

Président du club

Étudiant au
baccalauréat
en informatique



Charles Viau

Responsable projet

Étudiant au
baccalauréat
Intégré en
informatique et
gestion



Nathaniel Girard

Responsable des
compétitions

Étudiant au
baccalauréat
en génie logiciel

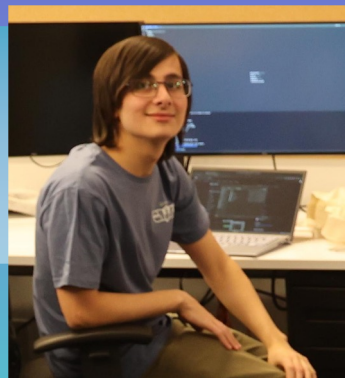
Responsables (suite)



**Christian Jesus
Perada**

Responsable des
communications

Étudiant au
baccalauréat
en informatique



**Kamran Charles
Nayebi**

Responsable des
formations

Étudiant au
baccalauréat
en informatique



William Duplain

Responsable des
formations

Étudiant au
baccalauréat
art et science de
l'animation

+
Nos membres



Tout le monde!

- Aucune expérience requise
- Intérêt pour le game dev
- Intérêt d'apprendre ou d'enseigner



Buts

Développer une expertise à l'université

Apprendre le processus de création d'un jeu



Construction d'un portfolio

Expérimenter avec les outils de développement de jeux



Échanges entre passionnés

Participer à des GameJams



Local du club

- Local: PLT-3778
- Ouverture: à déterminer
- Horaire est sujet à changer, voir Discord

Activités

- Formations/séminaires donnés par des membres du club
- Présentations par des professionnels de l'industrie
 - Présentateurs variés (Ubisoft, Beenox, Frima, etc.)
 - Sujets variés:
 - Processus de développement dans l'industrie
 - Réalité virtuelle
 - Développement de jeux en ligne
 - Outils et moteurs de jeux
- Visites de studios
- Participation à des compétitions



Activités session d'automne

- Souper d'accueil au PubU
- Ludum Dare 56
- Visites d'un studio (à déterminer)
- Game Jam de la mi-session
- Soirée présentation de jeux
- Tutoriels Unity
- Présentation du concours Ubisoft



**CONCOURS
UNIVERSITAIRE**



Compétitions

Concours Ubisoft

- Concours de 10 semaines chaque hiver organisé par Ubisoft Montréal
- 22 000\$ en bourses versé aux gagnants des différentes catégories
- Au moins 10 stages sont réservés aux participants
- Développement d'un prototype de jeux sur PC
- 2 équipes par université, 8 membres maximum par équipe
- Formation des équipes à la fin octobre ou début novembre

Prix et distinctions:

- Sew World : Prix du jury en 2016
- Crisis at R.W.P. Inc. : Prix pour Meilleures créativité et intégration du thème en 2021

**CONCOURS
UNIVERSITAIRE**



Compétitions


Game Jam de la mi-session

- Une semaine
- En ligne
- Gratuit
- Meilleur jeu voté par vous!

Game Jam de mi-session

CDJVUL

4 au 10 mars
100\$ à gagner
100% virtuel

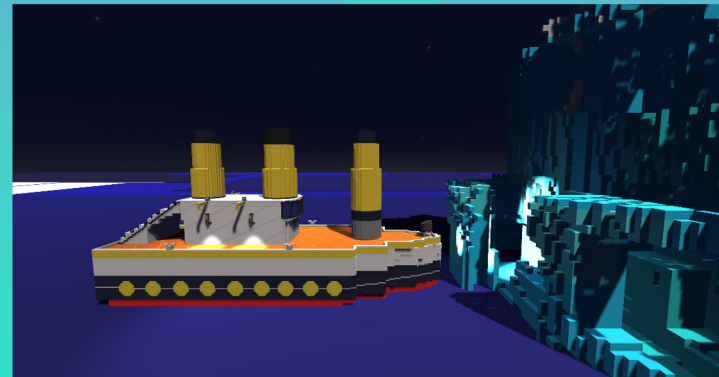


Compétitions

Ludum Dare 56

- Game Jam 100% en ligne
- 2-3 jours
- 2 fois par année
- International
- Prochaine édition le 4 au 7 octobre!

Ludum Dare



Compétitions

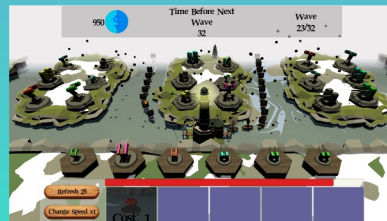
Game Jam de Québec

- 4 octobre
- Inscriptions ferment le 13 septembre
- Game Jam 100% en présentiel
- Approche plus récréative



Projets

- Utile pour apprendre
- Parfait pour créer son portfolio
- Partager l'expérience entre les membres
- Communauté et contact avec d'autres domaines



Tutoriels Youtube

- Tutoriels Unity disponibles
- Proposez des idées de tutoriels sur Discord!



Coordonnées



<http://gamedev.fsg.ulaval.ca>



gamedev.admin@ift.ulaval.ca



PLT-3778



<https://discord.gg/h2vm6U4tkd>





CDJVUL



UNIVERSITÉ
LAVAL

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik