

Club de développement de jeux vidéo de l'Université Laval

Automne 2023



CDJVUL

Responsables



Maxime Plourde

Responsable principal du club

Étudiant au baccalauréat en informatique



Charles Viau

Responsable des formations

Étudiant au baccalauréat en génie logiciel



Nathaniel Girard

Responsable des compétitions

Étudiant au baccalauréat en génie logiciel

Responsables (suite)



**Christian Jesus
Perada**

Responsable des
communications

Étudiant au
baccalauréat
en informatique



**Kamran Charles
Nayebi**

Responsable des
formations

Étudiant au
baccalauréat
en informatique



William Duplain

Responsable des
formations

Étudiant au
baccalauréat
art et science de
l'animation

+
Nos membres



Tout le monde!

- Aucune expérience requise
- Intérêt pour le game dev
- Intérêt d'apprendre ou d'enseigner



Buts

Développer une expertise à l'université

Apprendre le processus de création d'un jeu

Construction d'un portfolio

Expérimenter avec les outils de développement de jeux

Échanges entre passionnés

Participer à des GameJams

Local du club

- Local: PLT-3778
- Ouverture: à déterminer
- Horaire est sujet à changer, voir Discord

Activités

- Formations/séminaires donnés par des membres du club
- Présentations par des professionnels de l'industrie
 - Présentateurs variés (Ubisoft, Beenox, Frima, etc.)
 - Sujets variés:
 - Processus de développement dans l'industrie
 - Réalité virtuelle
 - Développement de jeux en ligne
 - Outils et moteurs de jeux
- Visites de studios
- Participation à des compétitions



Activités session hiver

- Souper d'accueil au PubU
- Ludum Dare 55
- Visites d'un studio (à déterminer)
- Game Jam de la mi-session
- Can Jam printemps 2024



CONCOURS UNIVERSITAIRE



Compétition

Concours Ubisoft

- Concours de 10 semaines chaque hiver organisé par Ubisoft Montréal
- 22 000\$ en bourses versé aux gagnants des différentes catégories
- Au moins 10 stages sont réservés aux participants
- Développement d'un prototype de jeux sur PC
- 2 équipes par université, 8 membres maximum par équipe
- Formation des équipes à la fin octobre ou début novembre

Prix et distinctions:

- Sew World : Prix du jury en 2016
- Crisis at R.W.P. Inc. : Prix pour Meilleures créativité et intégration du thème en 2021

**CONCOURS
UNIVERSITAIRE**



Compétition

Game Jam de la mi-session

- Une semaine
- En ligne
- Gratuit
- Meilleur jeu voté par vous!



CDJVUL

Compétition

Can-Jam

- Design Jam et Game Jam à la fois
- Sur des enjeux importants
- Possibilité de collaborer avec d'autres BAC
- Plein de prix à gagner
- Soirée au pubU pour fêter la fin



Compétition

Ludum Dare

- Game Jam 100% en ligne
- 2-3 jours
- 2 fois par année
- International
- Prochaine édition le 12 avril !

Ludum Dare



Compétition

Game Jam de Québec

- 22 - 24 septembre
- Game Jam 100% en présentiel
- Approche plus récréative



Projets

- Utile pour apprendre
- Parfait pour créer son portfolio
- Partager l'expérience entre les membres
- Communauté et contact avec d'autres domaines



Coordonnées



<http://gamedev.fsg.ulaval.ca>



gamedev.admin@ift.ulaval.ca



PLT-3778



<https://discord.gg/h2vm6U4tkd>





CDJVUL



UNIVERSITÉ
LAVAL

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik