

# Club de développement de jeux vidéo de l'Université Laval

Automne 2023



CDJVUL

# Responsables



## Maxime Plourde

Responsable principal du club

Étudiant au baccalauréat en informatique



## Charles Viau

Responsable des formations

Étudiant au baccalauréat en génie logiciel



## Nathaniel Girard

Responsable des compétitions

Étudiant au baccalauréat en génie logiciel

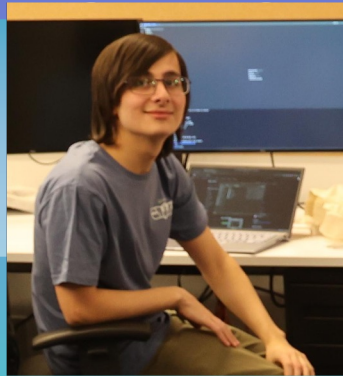
## Responsables (suite)



**Christian Jesus  
Perada**

Responsable des  
communications

Étudiant au  
baccalauréat  
en informatique



**Kamran Charles  
Nayebi**

Responsable des  
formations

Étudiant au  
baccalauréat  
en informatique



**William Duplain**

Responsable des  
formations

Étudiant au  
baccalauréat  
art et science de  
l'animation

+  
**Nos membres**



**Tout le monde!**

- Aucune expérience requise
- Intérêt pour le game dev
- Intérêt d'apprendre ou d'enseigner



## Buts

Développer une expertise à l'université

Apprendre le processus de création d'un jeu

Construction d'un portfolio

Expérimenter avec les outils de développement de jeux

Échanges entre passionnés

Participer à des GameJams

## Local du club

- Local: PLT-3778
- Ouverture: à déterminer
- Horaire est sujet à changer, voir Discord

# Activités

- Formations/séminaires donnés par des membres du club
- Présentations par des professionnels de l'industrie
  - Présentateurs variés (Ubisoft, Beenox, Frima, etc.)
  - Sujets variés:
    - Processus de développement dans l'industrie
    - Réalité virtuelle
    - Développement de jeux en ligne
    - Outils et moteurs de jeux
- Visites de studios
- Participation à des compétitions





# Activités session hiver

- Souper d'accueil au PubU
- Ludum Dare 55
- Visites d'un studio (à déterminer)
- Game Jam de la mi-session
- Can Jam printemps 2024



**CONCOURS  
UNIVERSITAIRE**







# Compétition

## Concours Ubisoft

- Concours de 10 semaines chaque hiver organisé par Ubisoft Montréal
- 22 000\$ en bourses versé aux gagnants des différentes catégories
- Au moins 10 stages sont réservés aux participants
- Développement d'un prototype de jeux sur PC
- 2 équipes par université, 8 membres maximum par équipe
- Formation des équipes à la fin octobre ou début novembre

## Prix et distinctions:

- Sew World : Prix du jury en 2016
- Crisis at R.W.P. Inc. : Prix pour Meilleures créativité et intégration du thème en 2021

**CONCOURS  
UNIVERSITAIRE**



# Compétition

Game Jam de la mi-session

- Une semaine
- En ligne
- Gratuit
- Meilleur jeu voté par vous!



CDJVUL

# Compétition

## Can-Jam

- Design Jam et Game Jam à la fois
- Sur des enjeux importants
- Possibilité de collaborer avec d'autres BAC
- Plein de prix à gagner
- Soirée au pubU pour fêter la fin

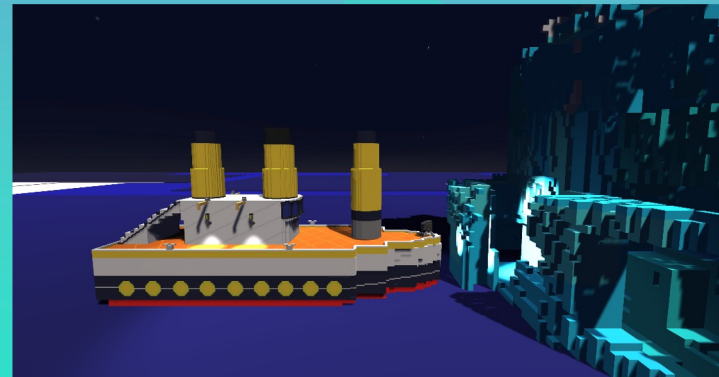


# Compétition

## Ludum Dare

- Game Jam 100% en ligne
- 2-3 jours
- 2 fois par année
- International
- Prochaine édition le 12 avril !

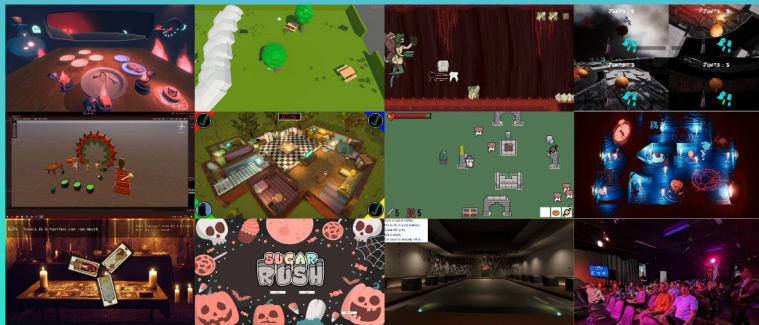
Ludum Dare



# Compétition

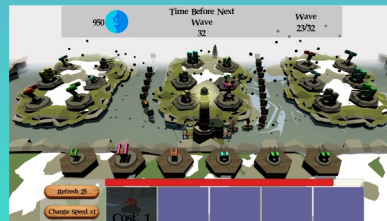
Game Jam de Québec

- 22 - 24 septembre
- Game Jam 100% en présentiel
- Approche plus récréative



# Projets

- Utile pour apprendre
- Parfait pour créer son portfolio
- Partager l'expérience entre les membres
- Communauté et contact avec d'autres domaines



# Coordonnées



<http://gamedev.fsg.ulaval.ca>



[gamedev.admin@ift.ulaval.ca](mailto:gamedev.admin@ift.ulaval.ca)



PLT-3778



<https://discord.gg/h2vm6U4tkd>





CDJVUL



UNIVERSITÉ  
LAVAL

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik