



Une journée dans l'équipe

d'Antoine



Mon parcours

- BAC en Informatique (Université Laval, 2018);
- Microprogramme de 2e cycle en intelligence artificielle (Université Laval, 2020);
- M.B.A. en gestion des affaires numériques (Université Laval, 2022);
- Travailleur autonome - Développeur Full Stack (2019 - 2022);
- Vooban - Développeur Full Stack (2022).

Temps libres...



NOTRE EXPERTISE



INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



SOLUTIONS LOGICIELLES
Applications web et mobile



INTERNET DES OBJETS
(IoT)



NOS BUREAUX



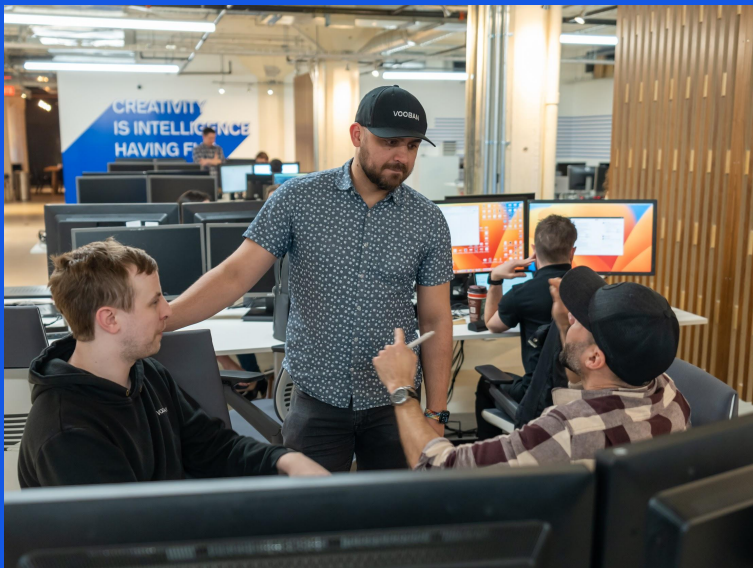
QUÉBEC



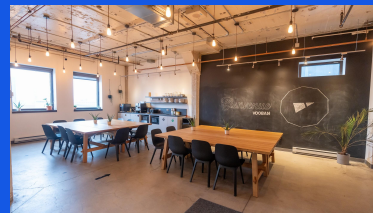
CENTRE D'AFFAIRES HENRI IV



MONTREAL



À CÔTÉ DE LA PLACE DES ARTS





NOS PROJETS



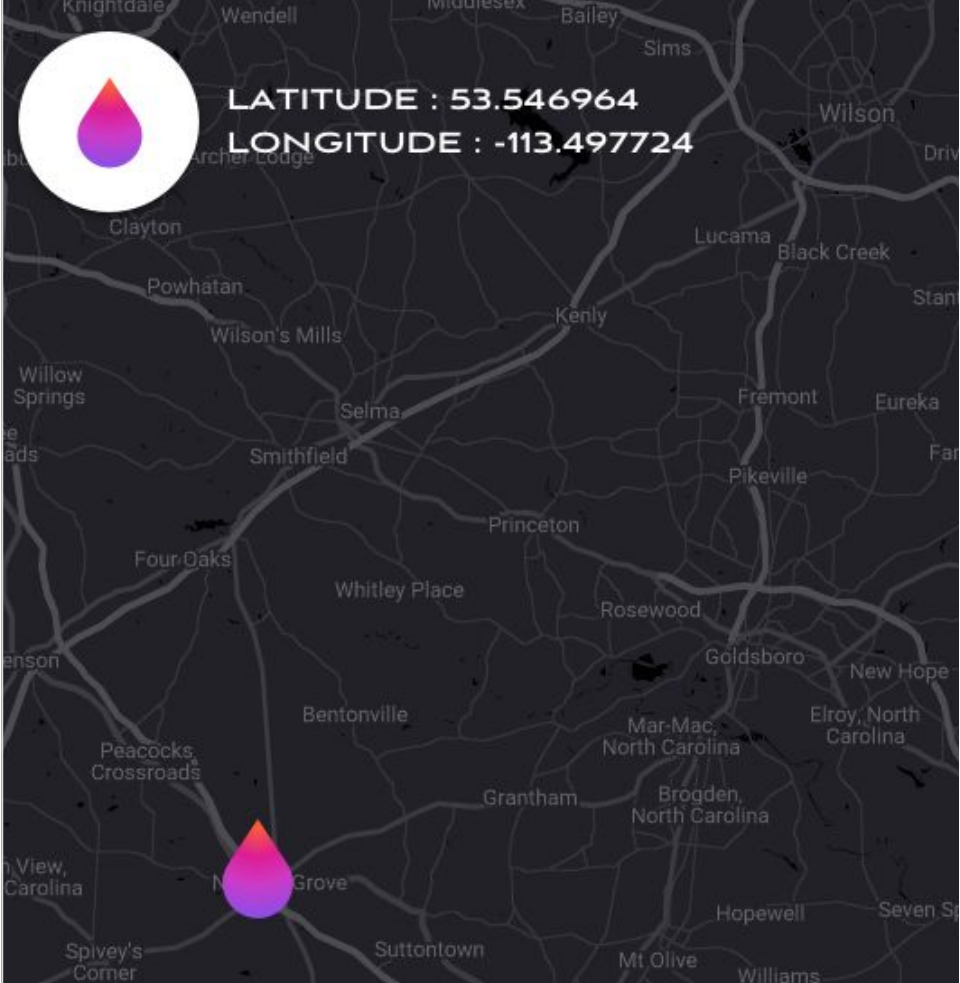
PROJET FLYSCAN



FLYSCAN

Automatiser l'inspection visuelle des pipelines

- Algorithme de détection des menaces potentielles;
- Application tablette pour informer le pilote des menaces potentielles;
- Application Web pour les contrôleurs.



PROJET PATATES DOLBEC



PATATES DOLBEC

Contrôle de qualité:

- Efficacité de l'ancienne machine de tri optique: **Taux d'erreur de 30%**;
- Pénurie chronique de main-d'œuvre;
- Important gaspillage de pommes de terre saines.

Modèle de vision développé par l'équipe d'IA. Application développée par l'équipe de dev.

Résultat : 5% de taux d'erreur



LES ÉQUIPES

- Team Leads
- Tech Leads
- Développeurs

- Équipe de 20 AI scientists
- Architectes de solutions
- Top Geeks
- Designers UX/UI
- Chargés de projet

Équipe de dev.

- 1 Team Lead
- 1 Tech Lead
- 3 à 6 développeurs Full Stack

Architectes de solutions

- 11 Architectes de solution;
- Au moins 1 par projet;
- Contact direct avec le client;
- Cibler les besoins du client;
- Écrire les stories et les maintenir;
- QA;
- Suivi de projet.

Top Geeks

- 2 Top Geeks;
- Choix des technos;
- Support aux diverses équipes;
- Essayer des nouvelles technos;
dans les nouveaux projets;
- Encadrer les Tech Leads.

Équipe d'IA

- 20 AI Scientists;
- Développement des algo d'IA;
- Mise en place des systèmes chez le client.

Designers UX/UI

- 2 Designers;
- Visuels de nos applications;
- Maquettes.

Chargés de projet

- 3 chargés de projet;
- 1 par projet;
- Communication client;
- Suivre les avancements et s'assurer du bon déroulement.

L'AGILITÉ DANS LES PROJETS

- **SPRINT** : 3 semaines
- **SCRUM QUOTIDIEN** pour un suivi.
- **KICK-OFF DE SPRINT** : Si par exemple la tâche est plus grosse et divisée en plusieurs petites tâches (elles sont assignées à chacun).
- **POKER PLANNING** : Hebdomadaire. Validation des critères de la story et pointage de celle-ci.
- **SPRINT PLANNING** : Regarder dans le backlog (fonctionnalités à développer en ordre de priorité, c'est le client, sous les conseils de l'architecte, qui choisit).
- **RENCONTRE DE PILOTAGE PROJET** Hebdomadaire. Suivi de projet.
- **DÉMO CLIENT** À chaque fin de sprint.



EXEMPLE : SPRINT

ÉTAPES

- L'architecte et le team lead préparent les sprints à l'aide des pointages;
- Réunion de début de sprint - découpage des tâches;
- Réunion mi-sprint;
- Démonstration client;
- Sprint-rétro.

Subtasks ... +

100% Done

FLY-188	[Simulator] Pouvoir simuler un trajet	— ● ●	DONE
FLY-189	[Frontend] Ajouter l'outil de cartographie au projet	● ● ●	DONE
FLY-190	[Frontend] Hoster un serveur de tiles sur la tablette	● ● ●	DONE
FLY-191	[Backend] Relayer les informations de position de rabbit vers si...	— ● ●	DONE
FLY-196	[Frontend] Afficher l'aéronef à la position actuelle	● ● ●	DONE
FLY-216	[Frontend] Afficher l'échelle	● ● ●	DONE
FLY-217	[Frontend] Centrer la carte initialement sur le Québec	● ● ●	DONE
FLY-218	[Frontend] Remettre le watermark	● ● ●	DONE
FLY-219	[Frontend] Modifier les couleurs de la carte	● ● ●	DONE

EXEMPLE: Projet Facturation.Net

ROADMAP

- POC: 6 mois avant le début du projet;
- Sprint 0: Mise en place de l'infrastructure cloud, frontend et backend de base;
- Sprints 1 à 13: Développement des fonctionnalités:
 - ◆ Intégration avec IA.
 - ◆ Démon client.
- Sprints 14 à 17: Tests utilisateurs et mise en production:
 - ◆ Changement de mentalité: il faut penser aux cas réels d'utilisation (résilience du système).
- Fin de projet (à peu près 1 an après le sprint 0).



UNE JOURNÉE TYPIQUE



8h30: Arrivée

- Lecture des courriels;
- Révision des Pull Requests;
- Lecture des messages dans Slack;
- Mise à jour de mes branches Git avec la branche *main*.



9h00: Scrum

- Tour de table;
- Résumé d'hier, quoi de prévu aujourd'hui ?;
- Parking.



9h30: Kickoff story

- Sélection de ma prochaine story;
- Courte rencontre avec un architecte;
- Clarifier les fonctionnalités désirées.

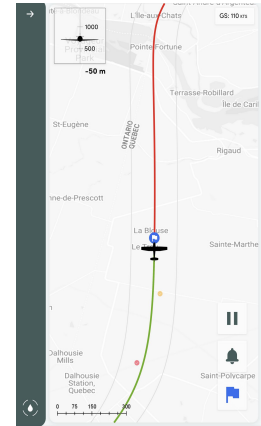
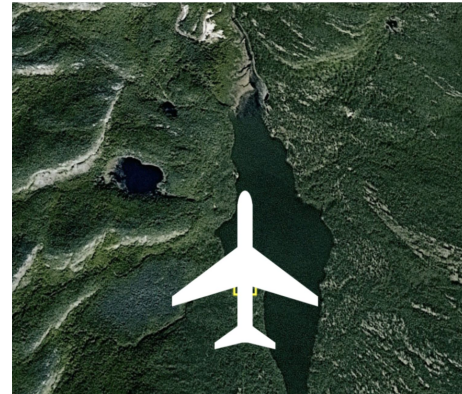
EXEMPLE : STORY

FLY - 96 AFFICHER LA CARTE DE NAVIGATION

En tant qu'opérateur, je veux voir la carte de navigation défiler sous le symbole de l'aéronef afin de savoir quelle est ma position par rapport à ma mission.

Critères d'acceptation:

- L'aéronef est centré dans la carte;
- La carte défile selon le déplacement de l'aéronef;
- Je peux agrandir ou rapetisser la carte en utilisant le "pinch to zoom/unzoom", mais l'avion reste tout le temps centré sur la carte;
- Les couleurs de la carte ont un fort contraste afin de permettre à l'opérateur de bien la voir malgré la réflexion du soleil sur la tablette;
- Je vois en bas à gauche l'échelle de la carte.



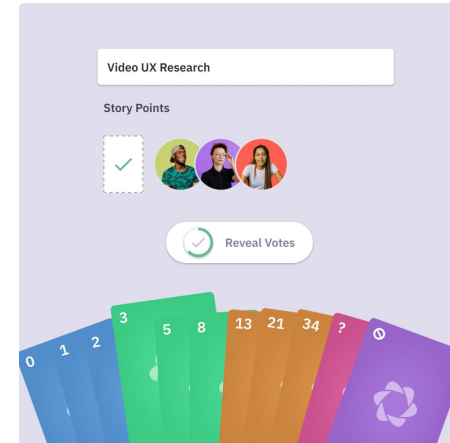
10h00: Café

→ J'ai travaillé très fort, je mérite une pause



13h00: Poker

- Évaluer la durée des prochaines stories;
- L'architecte de solution explique la story;
- Révision des critères d'acceptation;
- Discussion des implications techniques;
- Pointage!



18h00: Pratique du Vooband

- Band officiel de Vooban!
- Bon moment entre amis pour jouer de la musique.



21h00: Formations sur Pluralsight

→ Accès à la plus grande plateforme de formation professionnelle au monde!

Skills
Measure yourself in all the required skills to find out your current level in this role

12 REQUIRED

Skill	Score
C#	120
C# Unit Testing with xUnit	134
Domain-driven Design	125
ASP.NET Core	106
Entity Framework Core	100
Securing ASP.NET and ASP.NET ...	182
Building Web Applications With ...	155
TypeScript Core Language	203
JavaScript	224
JavaScript Design Patterns	207
C# Coding Practices	153
SQL Essentials	176

JavaScript
VERIFIED 1.15.2023

Your Skill IQ ranking compared to all other learners

Novice Emerging Average Above Avg Expert
90th percentile

Skill IQ score: 224

Percentile: 80th-99th

Learn more about how Skill IQ works.

Close your skill d
Get personalized content based on y
Get personalized d

Une multitude d'activités
chaque semaine!



NOTRE ÉQUIPEMENT



MacBook Pro
i9 ou M1 et 64 go de Ram

LES TECHNOS UTILISÉES

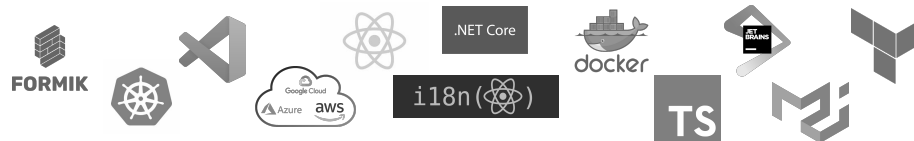
Technos qui sont utilisés sur plusieurs projets:

- .NET;
- React;
- Javascript, Typescript;
- Docker;
- Kubernetes.

Les **Tech Leads** et **Top geeks** choisissent les technos utilisées sur leur projet.

Le plus important : on s'adapte!

ex. React a été amené par des finissants de l'uni, avant on utilisait beaucoup Angular



NOS OUTILS

- Suivi de projet (Jira);
- Versionnage (git, gitlab, bitbucket);
- Communications (slack);
- Édition de code (VSCode, suite JetBrains).



LES DÉFIS

- Se familiariser avec de nouvelles technos;
- Apprendre à travailler dans une nouvelle structure d'équipe;
- S'habituer au rythme d'une entreprise qui oeuvre dans les services.

PETITS CONSEILS

- Pose des questions!
- Reste curieux!
- Va au bureau!

Travailler chez Vooban, mais pourquoi?

- Parce que ta semaine de travail pourrait maintenant se faire en 4 jours (les vendredis, tu vas voir que ça se prend bien ;));
- Parce que tu vas avoir un REER collectif de 4% avec contribution de l'employeur;
- Parce que tes assurances seront payés à 100%;
- Parce que tu auras 120\$ par mois pour payer ton cell et ton internet à la maison;
- Parce que tu fais du ski? Tu vas au gym? Tu auras 500\$ à dépenser annuellement pour bouger;
- Parce que tu vas travailler avec une gang qui n'a pas de bon sens!

Maintenant que tu es vendu, comment avoir un stage chez nous?

- Tu dois être à ta dernière année d'étude (ou ta dernière session);
- Tu dois nous faire parvenir ton relevé de notes;
- Tu dois faire le processus d'entrevue comme tous les employés de Vooban;
- Tu dois être prêt à embarquer dans la VoobanVibe!

Conseils d'un recruteur

- Conseils sur le marché de l'emploi actuel;
- C'est important que ça soit un match made in heaven... Des deux bords!;
- Une entrevue, ça se prépare en 2 volets.

Abonne-toi à la #voobanvibe!

Suis-nous sur notre page Instagram:

@voobanvibe



Merci

Des questions?